

Vuoden tavoitteena taitava, itseensä luottava oppija, joka osaa käyttää teknologiaa harkiten, perustellusti ja turvallisesti.				
Taito-tavoitteet	Ryhmätyötaidot/sosiaaliset taidot, tutkiva oppiminen/ ongelmanratkaisu, itsesätelytaidot (oman oppimisen suunnittelu, tarkkailu ja arviointi), ohjelmointiajattelu, monilukutaito			
Teknologia-tavoitteet	Ohjelmointitaidot, 3D suunnittelu ja rakentaminen, multimedian tuottaminen, sähköoppi			
Tekno-projektit	Pelit ja ohjelmointi: pakohuonepeli	Arjen teknologia: Kangastaulu valoilla	Tuotesuunnittelu ja yrittäjäyys: Turvakaveri (ompelu + microbit + 3D tulostus) kierrätysmateriaalista	Robottiikka ja automaatio: Lego-robotit
Luokkalehtiprojekti eri oppiaineisiin integroiden.				
Oppiaine	Ennen syyslomaa	Syysloman jälkeen	Ennen hiihtolomaa	Hiihtoloman jälkeen
AI (5 x 45):	<b>Opiskelutaidot</b> 1)Muistiinpanojen teko 2)Tietotekstit ja uutiset	<b>Kieli ja kirjoittaminen</b> 1)Lauseoppi 2)Erialaisten tekstien lukeminen 3)Mediassa toimiminen	<b>Kirjallisuus</b> 1)Lukeminen 2)Kirjoittaminen  <b>Kieli</b> 1)Sanaluokat	<b>Kieli</b> 2)Lukeminen ja kirjoittaminen  <b>Viestintä ja tiedonhankinta</b> 1)Eriolaiset tietolähteet ja niiden arviointi 2)Tekstin tiivistäminen ja viestien kirjoittaminen
MA (4 x 45):	Yhteen- ja vähennyslaskut Kertolaskut Suuret ja pienet luvut	Geometria <i>Koodaus</i>	Murtoluvut Desimaaliluvut <i>Koodaus</i>	Jakolaskut Mittaaminen ja arviointi <i>Koodaus</i>
YMP (3 x 45):	<b>Minä ja kotini</b> Kodin turvallisuus Lapsen oikeudet ja velvollisuudet Terveellinen elämä Minä ja muut	<b>Minä ja ympäristöni</b> Vesijakso Maatilan elämää	<b>Itämeri ympärilläni</b> <b>Minä ja eläimet lähelläni</b>	<b>Minä ja eläimet lähelläni</b> <b>Rantojen elämää</b>
YH (1):	Lähiyhteisö	Monenlaisten ihmisten Suomi	Turvallista elämää	Media Nuori rahankäyttäjänä
Kuvis (2):	Taiteilijan työhön tutustuminen, piirtäminen (mm. sarjakuvat), askartelu	Tuotesuunnittelu, mainosten/julisteiden teko	Muovailu ja rakentelu  Piirtäminen, maalaaminen, grafiikka	Piirtäminen, maalaaminen, grafiikka  Erialaisten kuvien tarkastelu

Uskonto (1):	Oppilas tutustuu UT:n sisältöihin, Jeesuksen elämä ja opetukset	Kultainen sääntö, Rakkauden kaksoiskäsky	Seurakunnan toimijat, joulu ja kristinusko Suomessa	Pyhän kunnioittaminen Eettinen keskustelu ja hyvän elämän rakentaminen
Käsityö (2):	Monipuoliset taidot ja tekniikat pehmeiden ja kovien materiaalien käsittelyyn. Laaja-alaisesti tuotteen suunnittelu, valmistaminen ja arviointi.			
Liikunta (2):	Yleisurheilu, suunnistus, pihapelit- ja leikit	Pallolajit, voimistelu, liikuntaleikit	Rytmiliikunta, lihaskunto ja -huolto, hiihto ja luistelu	Jalkapallo, pesäpallo, luontoliikunta, liikuntaleikit